

NA ROZKAZ KRÁLE

Tuto elektronickou verzi zpracoval
Radovan Kováč
Benátky n. Jiz.
© 2021

Hra se ovládá myší – kliknutím na zvolený modrý odkaz.
Pro listování po stránkách použijte klávesy PgUp / PgDn.

ZAČNI
HRU

HRA PRO
CHYTRÉ
DĚTI



Chceš prožít dobrodružství?
Už na tebe čeká. S touhle knížkou
a hrací kostkou můžeš do něj vkročit,
kdy si vzpomeneš.

Nebude to hotový příběh, který můžeš
jen číst a nic na něm nezměníš. Tohle
dobrodružství si prožiješ po svém.
Ty budeš rozhodovat, co udělat a kam jít.
Tvá cesta bude pokaždé jiná, až do
konce napínavá, nikdo neví předem,
jak dopadne.





Chce to ovšem poctivou hru. Kdo obejde překážky podvodem, nezažije skoro nic. Dobrodružství čeká jen toho, kdo neporuší jeho pravidla.



Ty je neporušíš určitě. V erbu tvého rodu je přece heslo: ČEST JE MŮJ ŠTÍT.

Jsi statečný mladý rytíř a čeká tě nebezpečné posláni. Rychlý posel na zpěněném koni už se řítí nocí, aby ti doručil rozkaz tvého krále.

Přečti si ho pozorně – a jed!

Tvůj úkol nebude snadný. Musíš se rozhodnout, jak začít:

- a) poradiš se s moudrým astrologem **11**
- b) pojedíš rovnou do hradu po královské cestě **20**
- c) zkusíš vniknout do hradu tajně **31**



Ježibaba tě varuje před Romualdovými pochopy, kteří tu kolem slídí. Nabízi ti pomoc:

a přijmeš její nabídku

→ **54**

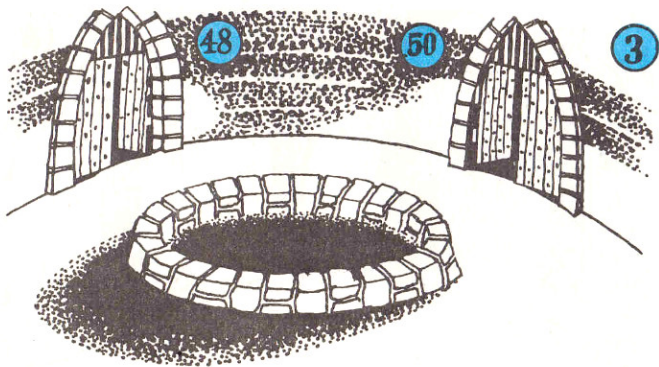
b zkusíš raději uniknout sám:



→ **5**



→ **38**



Dolů rozhodně ne, tam je hladomorna.

Takže – vpravo nebo vlevo?



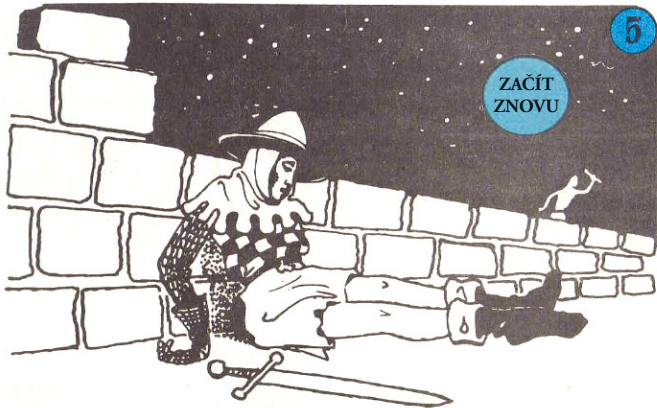
Stihnete se pronásledovatelům
ukrýt?



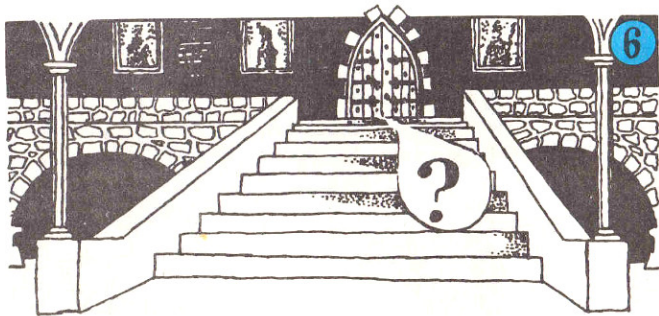
68



45

ZAČÍT
ZNOVU

Byl jsi přemožen. Pochopové ti vzali královský glejt. Hra pro tebe skončila. Zkusíš to znovu?



Za dveřmi možná číhá nebezpečí. Ale když chcete dál, musíte riskovat:



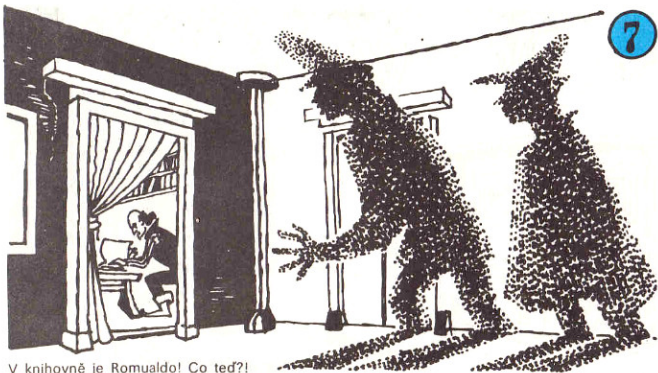
18



22



62



V knihovně je Romualdo! Co teď?!



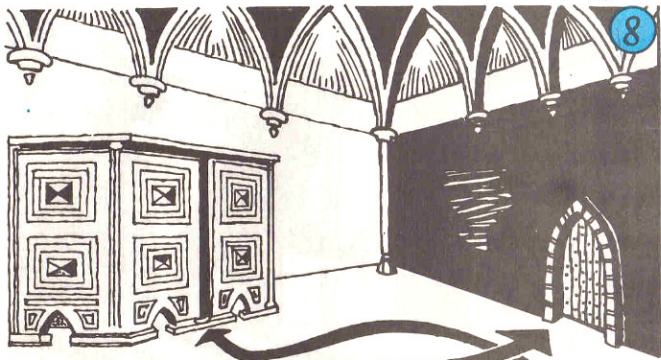
44



66



27



Někdo sem jde. Musíte zmizet!

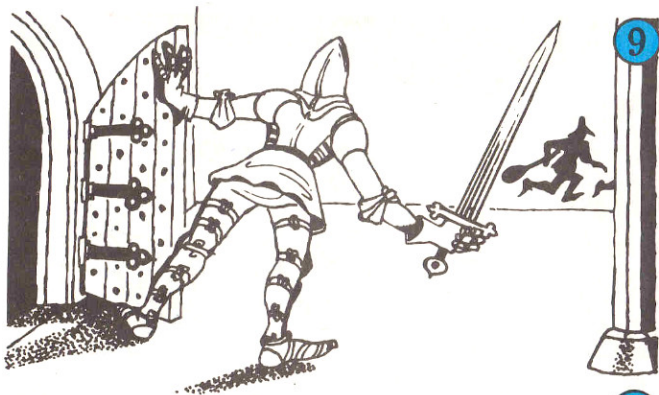
a uniknete malými dvířky ➔

49

b

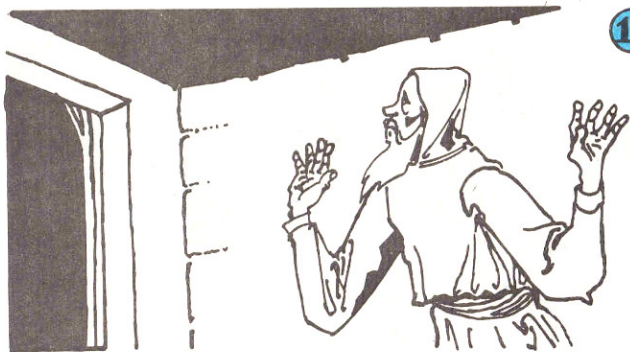
schováte se do skříně ➔

34



Jste prozrazení! Snad se zachráníte útekem.





Dál už služebnictvo nesmí. Musíte pokračovat sami:



14

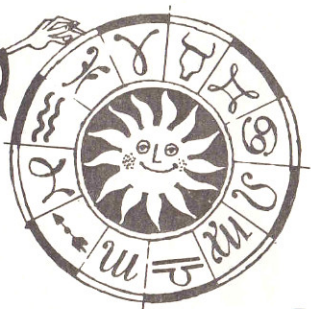


36



80

11



a
b
c

Odpověď astrologa ti prozradí kostka:



vydej se po královské cestě
do hradu



20



ptej se lidí ve městě



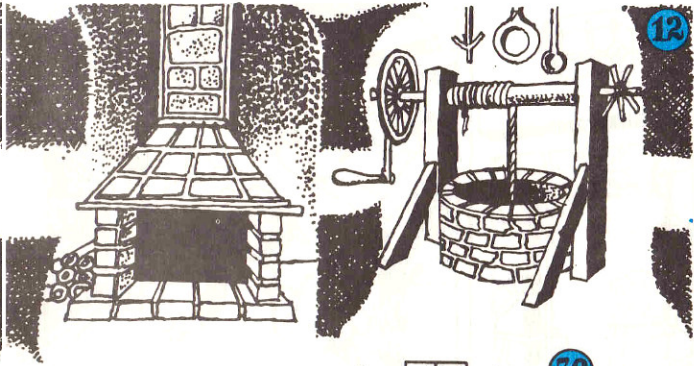
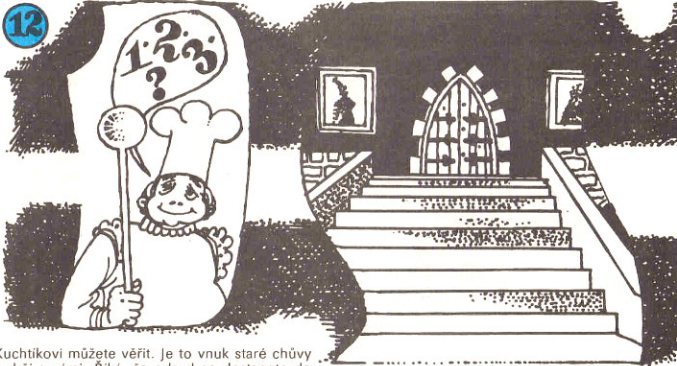
56



astrolog říká, že neví, co by ti
poradil



1



Kuchtikovi můžete věřit. Je to vnuk staré chůvy a drží s vámi. Říká, že odsud se dostanete do panských komnat potaji:

schodištěm pro služebnictvo.

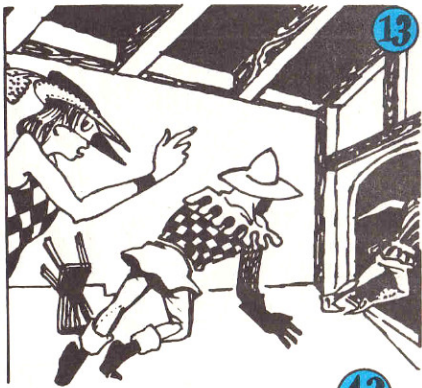
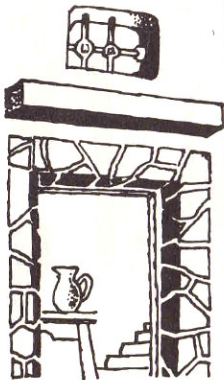


udirnou, ale rychle! Za chvíli se začne udit.



tajnou chodbou ze studny.





Zachránili tě kejkliři, kteří krčmáře podezírají. Můžeš jim důvěřovat. Půjdeš s nimi.



14

Jste prozrazeni. Je zle! Prchejte, jde o život!

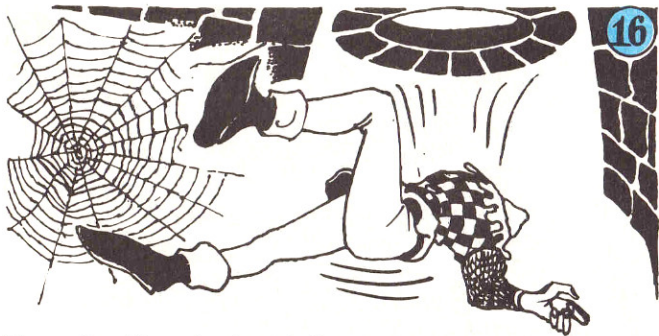


59



75

Daleko jste se nedostali. Ale když už jste tu, nebude na škodu společně rozvážit, co dál.



Byla to past! Propadli jste se do podzemní chodby. Nevíte, kam vede, ale jiná cesta tu není.
Tak si hoď kostkou!





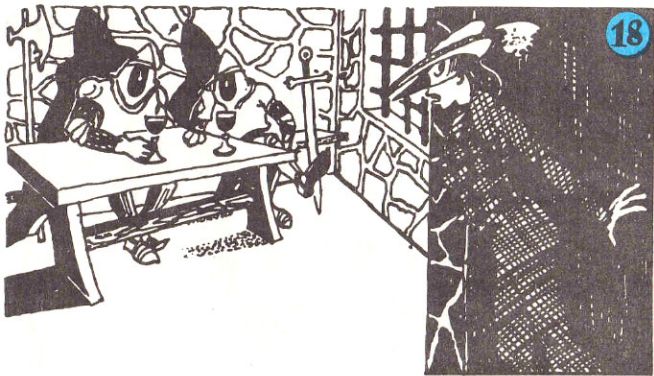
K dalšímu postupu musíš vědět alespoň od dvou
nedaňých obrazech. Jestli jsi je ještě
nenášel, nebo sis nevyšiml hodiny

zobliž, musíš
se vrátit a hledat.
Máš. Pokud jsi dva
obrazy objevil a

hodiny si pamatuješ, můžeš
pokračovat!

ukazují secti časy, které
Součet vynásob sedmi a přičti.

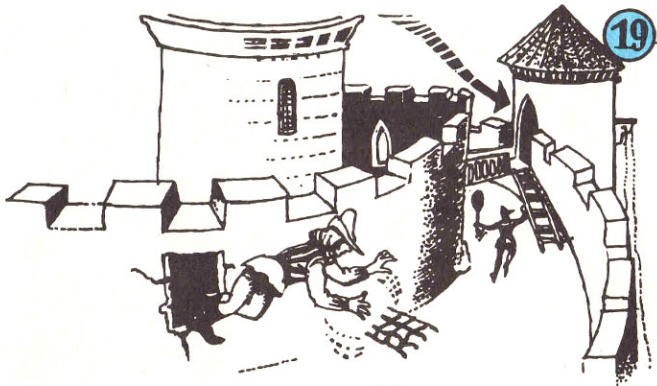
(k tomu 4. Vyjde ti číslo, na které postoupíš.



Pozor! Zbrojnoši! Rychle pryč!



59



Naštěstí máš s sebou siláka.

Vylomí mříže a vylezete oknem.

Váš další osud opět rozhodne kostka.

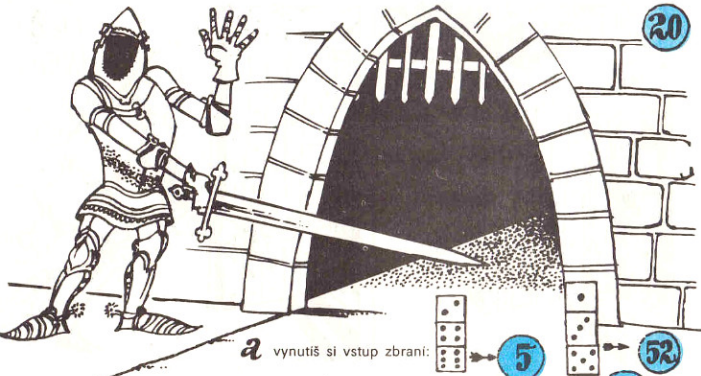
Tak – pevnou ruku a šťastný hod!



62



77



a vynutíš si vstup zbrani:



5



52

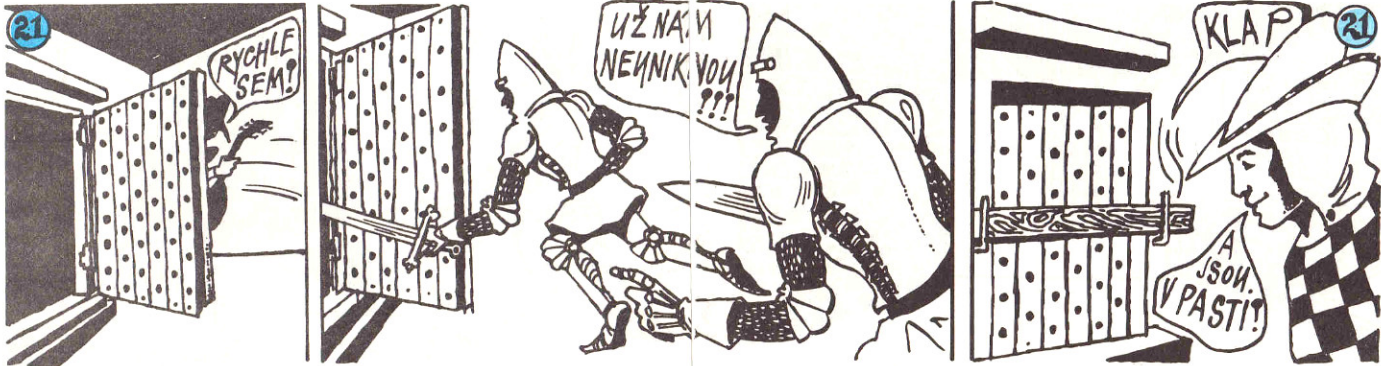
31

56

Hlavní brána je střežena,
strážce tě dovnitř nepustí:

b zkusíš do hradu vniknout jinudy

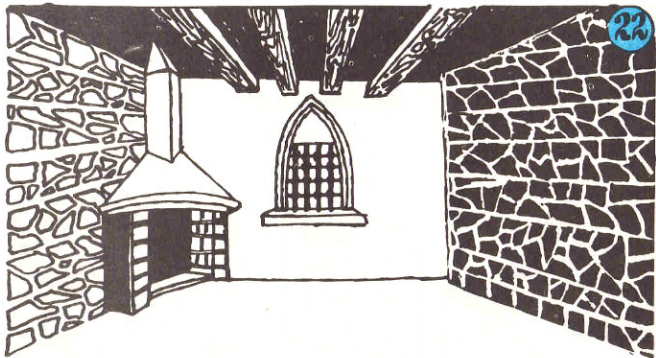
c vrátíš se do města a budeš pátrat dál



Pronásledovatele jste zneškodnili. Ale kam teď? Tahle cesta nevypadá nadějně.

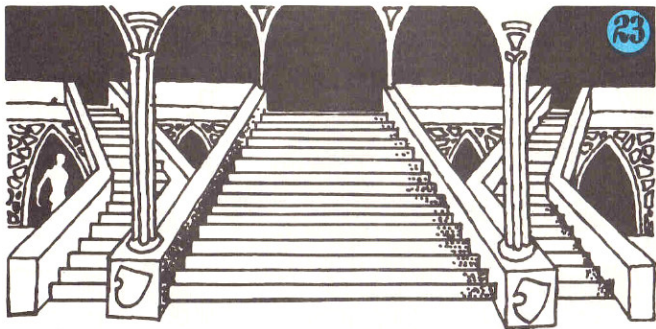
Vratte se k čekajícím kamarádům a společně se dohodněte, jak pátrat dál.





Dveře nejdou zevnitř otevřít.
 Jste v pasti. Vaše záchrana
 závisí na tom, jde-li s tebou silák:





Jste vanském křidle. Kterým schodištěm budete pokračovat?

a levým

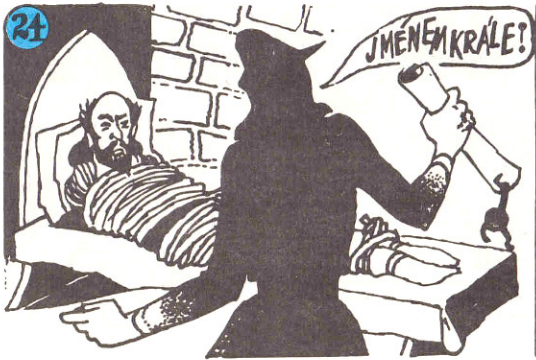


b prostředním

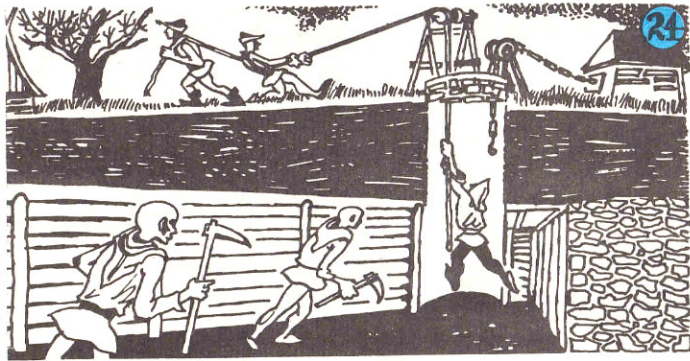
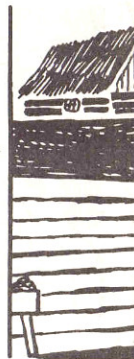


c pravým





Romualdo je poražen a propadne právu. Zajatci, kteří pro něj otročili v dole a tajně mincovně, budou vypovídat o jeho zločinech. Skončí násilné únosy pocestných, nikdo už se nebude bát chodit sám krajem.



Dceři hraběte Albrechta bude konečně vráceno dědictví, které jí právem náleží. Svě poslání jsi se cti splnil. Můžeš jet směle ke králi a vrátit mu plnou moc, kterou ti propůjčil.



Krčmář je zrádce. Vlákal tě lstivě do léčky,
aby tě za odměnu vydal Romualdovi.

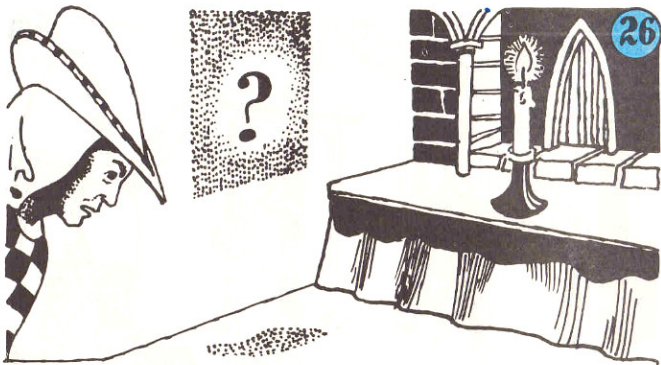
Co teď?



13



5



Jste v kapli, ale obraz nikde.
Kam teď?

do podzemní krypty



48

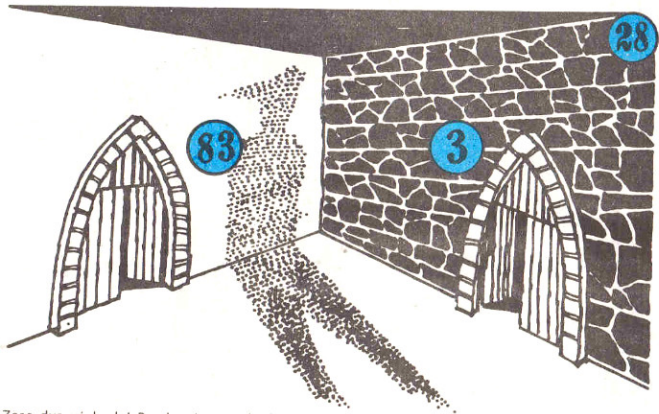
na kůr



73

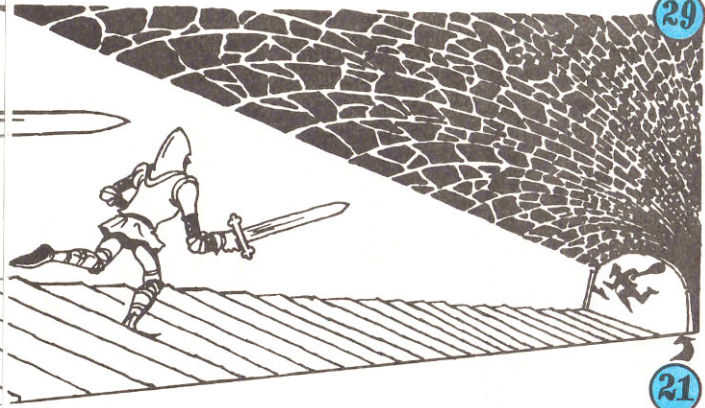
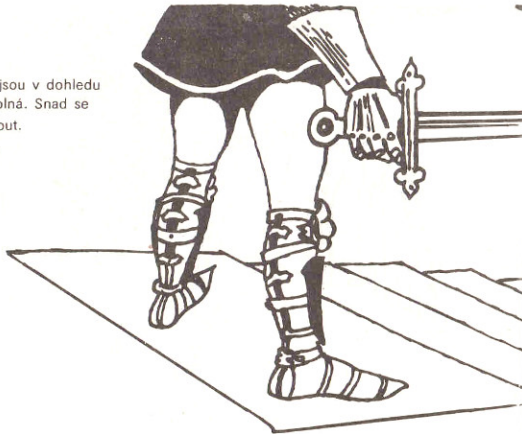


Romualdo vás spatřil a spustil poplach. Rychle pryč!



Zase dva východy! Pro který se rozhodnete?

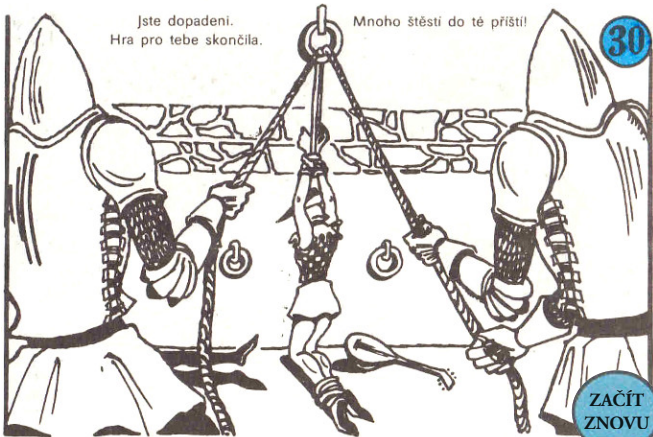
Získali jste náskok.
Pronásledovatelé již nejsou v dohledu
a cesta do sklepa je volná. Snad se
vám tudy podaří uniknout.



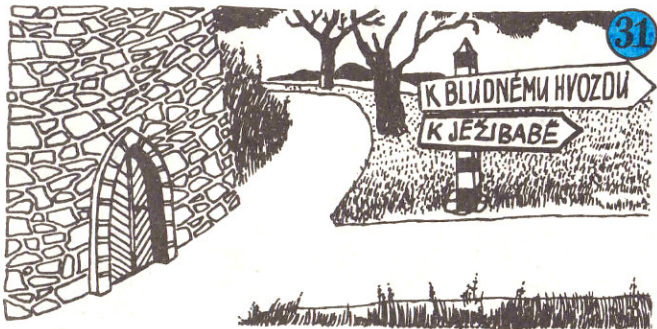
Jste dopadeni.
Hra pro tebe skončila.

Mnoho štěstí do té příští!

30



ZAČÍT
ZNOVU



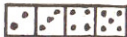
Obešel jsi celý hrad, ale našel jsi jenom tuto branku.
Kostka ti určí co dál:



branka je otevřená. Můžeš vejít.

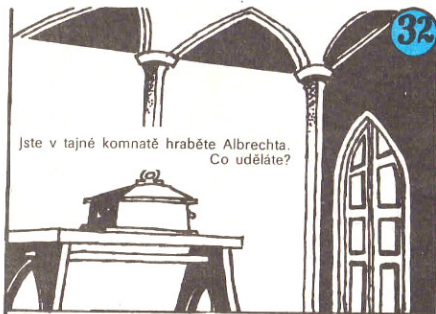


54



2

branka je zavřená.
Zkus štěstí v Bludném hvozdu.



Jste v tajné komnatě hraběte Albrechta.
Co uděláte?

a otevřete truhlici →

51

c přenesete si truhlici na bezpečnější místo →

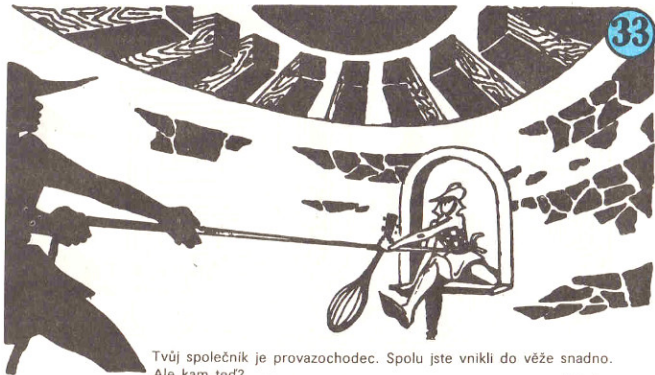
14

b

vstoupíte dveřmi, na které
hrabě ukazuje



18



Tvůj společník je provazochodec. Spolu jste vnikli do věže snadno.
Ale kam teď?



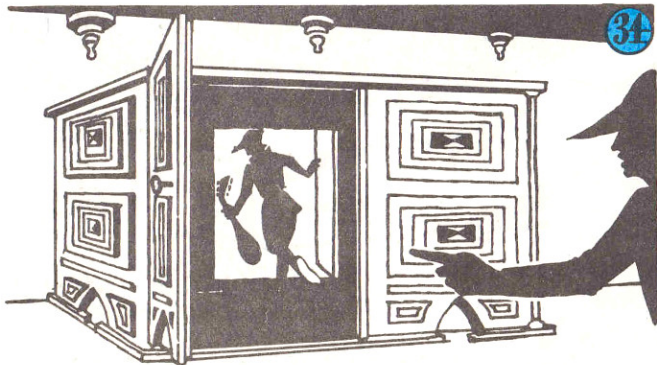
dolů

15



nahoru

36



Místo zadní stěny má skříň druhé dveře.

Našli jste zřejmě tajný východ.

Kam asi vede?



16



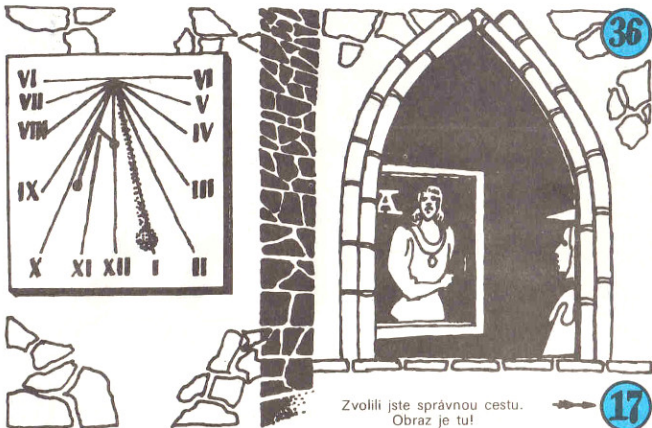
17



Jste prozrazeni. Sluha vás sledoval. Utíkejte, než zburcuje stráž!

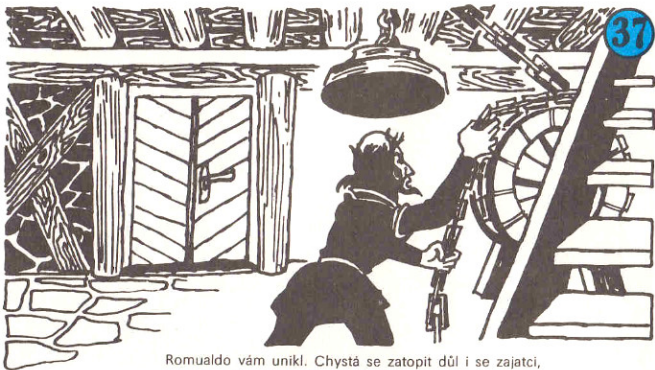


36



Zvolili jste správnou cestu.
Obraz je tu!

17



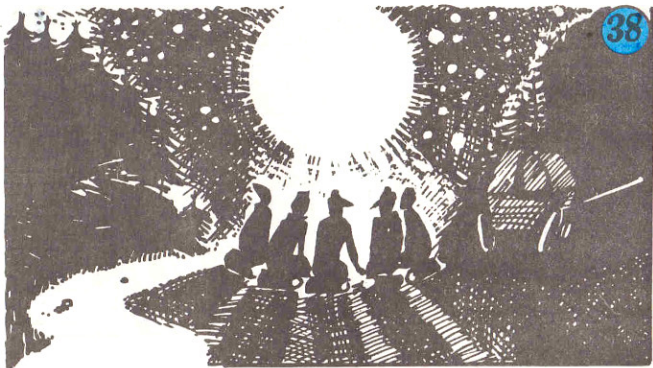
Romualdo vám unikl. Chystá se zatopit důl i se zajatci, aby odstranil svědky. Podaří se vám tomu zabránit?



64



41



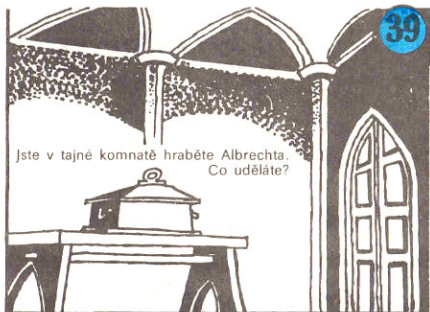
Štěstí ti přálo. Unikl jsi Romualdovým pochopům a našel tábor kejkliřů.





a otevřete truhlici

82



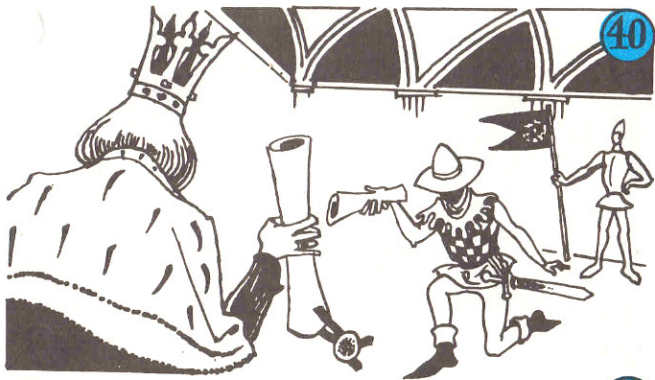
Jste v tajné komnatě hraběte Albrechta.
Co uděláte?

b vstoupíte dveřmi, na které hrabě ukazuje

63

c přenesete si truhlici na bezpečnější místo

35



Král ti výměnou za glejt dává jiný pergamen. Že by to byl další rytířský úkol?



Zrezavělé zařízení selhalo. Důl už nelze zatopit. Romualdo neunikne trestu.

42



Kejklíři znají příběh hradu. Vyslechni jej pozorně, může být důležitý pro tvé poslání.



Pravým pánem hradu byl hrabě Alrecht, který před lety ovdověl a krátce nato zemřel. Na smrtelném loži svěřil hrad i maličkou dcerku do ochrany svého správce Romualda. Ten však jeho důvěru zradil. Zmocnil se svěřeného majetku a chystal se děvčátko odstranit. Ale chůva s malou Margaretou uprchla, vychovala ji v ústraní a když dívka vyrostla, předala jí tajný otcův vzkaz. Hrabě Albrecht ukryl pro dceru velké bohatství. Vodítkem k němu jsou obrazy s jeho portrétem, které lze najít na hradě. Tam se ovšem Margareta nesmí ukázat. Proto se vydává za tanečnici Markétu a chodí na hrad s kejklíři, kteří jí pomáhají pátrat.



42

Zatím nic nenašli. Zjistili jen, že Romualdo platí pouze novými stříbrňáky a v podzemí hradu mizí lidé, zajatí na cestách jeho bičici.



Konečně dobrá stopa! Je rozhodnuto! Půjdeš s kejklíři na hrad jako jeden z nich. Umiš hrát na loutnu, budeš tedy loutnista. Musíš být ovšem opatrný. Abys nezbudil podezření, budeš pátrat sám, nanejvýš s jedním společníkem. Ostatní budou krýt vaši nepřítomnost.

Tak tedy – vzhůru do hradu!



58

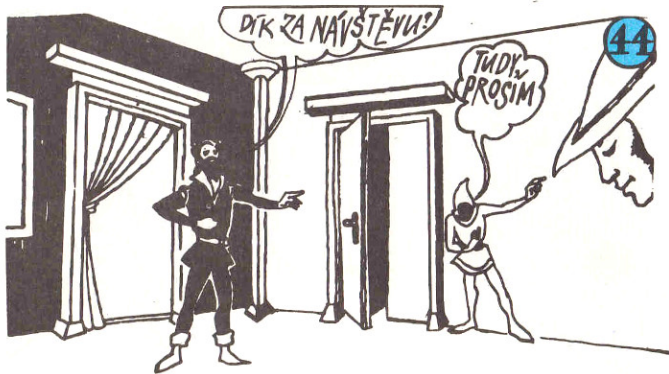


62

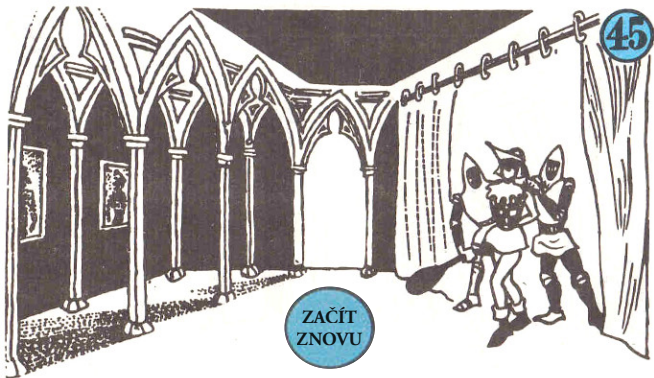
Dole rozdělali oheň. Musíte pryč,
než se zalknete kouřem.
Rychle! Hod' si kostkou!



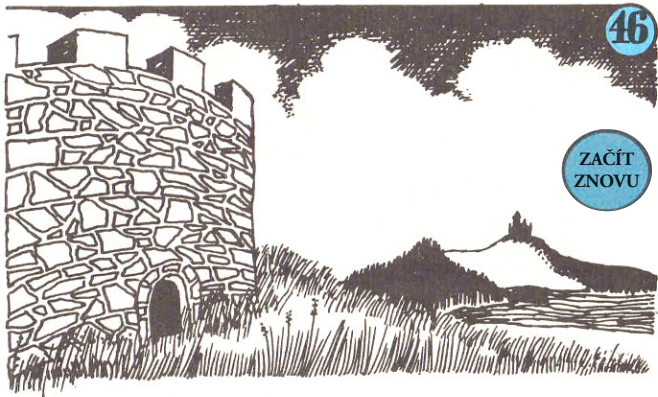
22



Našli jste si dobrou výmluvu. Ješitný Romualdo věřil, že jste mu přišli složit poklonu. Milostivě vás propustil a poručil sluhovy, aby vás doprovodil zpět.



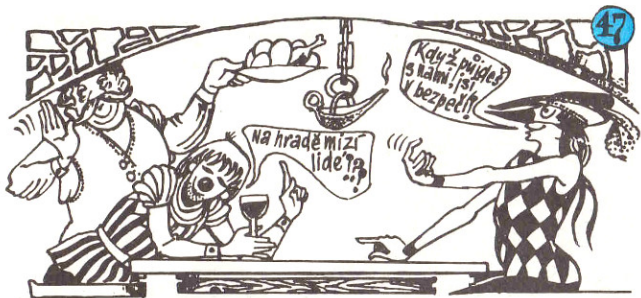
Jste dopadeni a přemoženi. Biřici ti sebrali králův glejt. Hra pro tebe končí. Ale nevzdávej se, příště třeba vyhraješ!



ZAČÍT
ZNOVU

Sem se lze dostat jen omylem nebo podvodem. Hra pro tebe skončila. Začni znovu ale:

- a) pozorněji
- b) poctivě



Kejklíři už na hradě byli.
Ochotně tě provedou
Bludným hvozdem a půjdou
s tebou i do hradu:

půjdeš za krčmářem, který ti tajně dává znamení ➔

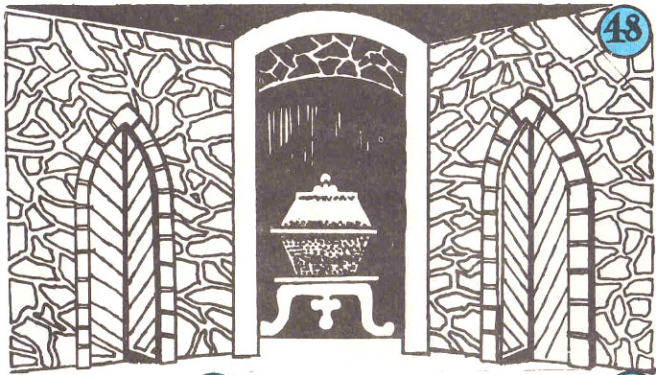
25

přijmeš nabídku kejklířů ➔

43

ochota kejklířů je ti podezřelá, půjdeš radši sám ➔

2



48



28

V kryptě obraz není.
Zkuste hledat jinde:



69



Šašek je přítel kejklířů. Říká,
že tady nic nenajdete. Radí vám, abyste hledali:

a

v hradní kapli



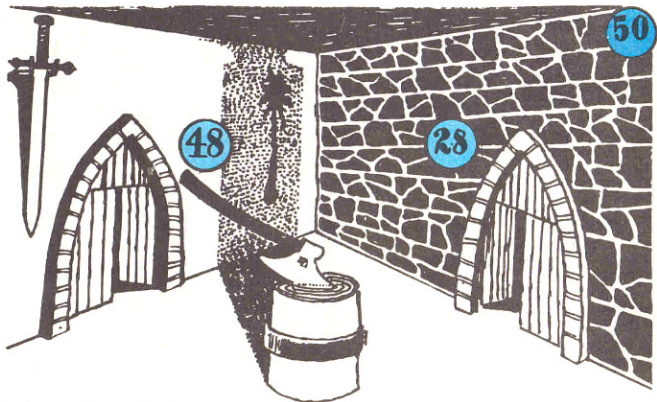
26

b

v rytířském sále



61

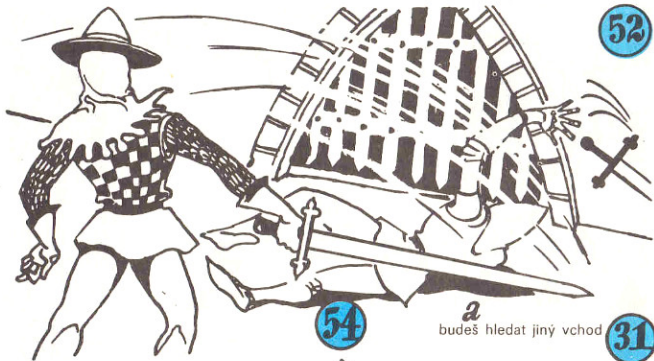


Tady se radši nezdržujte!



V truhlici je pergamen. To vypadá nadějně! Ale na čtení je tu tma. Honem někam na světlo!





52

54

a budeš hledat jiný vchod

31

Strážce jsi přemohl.

Brána však může být zamčená. Hoď si kostkou!
Padne-li šestka, je brána odemčená.



Jinak se musíš rozhodnout:

b vrátíš se pátrat do města

56



a otevřete truhlici

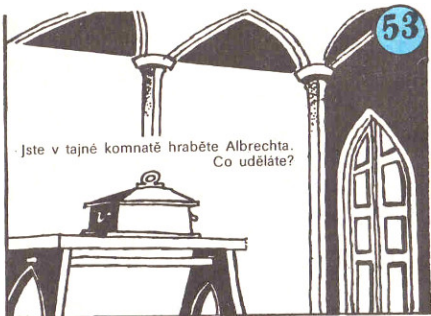
82

b vstoupíte dveřmi, na které hrabě ukazuje

18

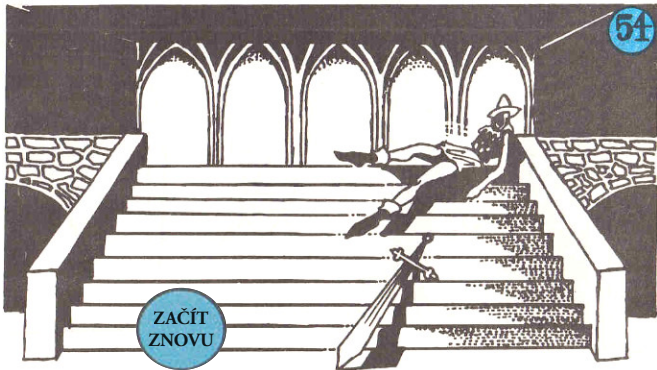
c přenesete si truhlici na bezpečnější místo

78



53

Jste v tajné komnatě hraběte Albrechta.
Co uděláte?

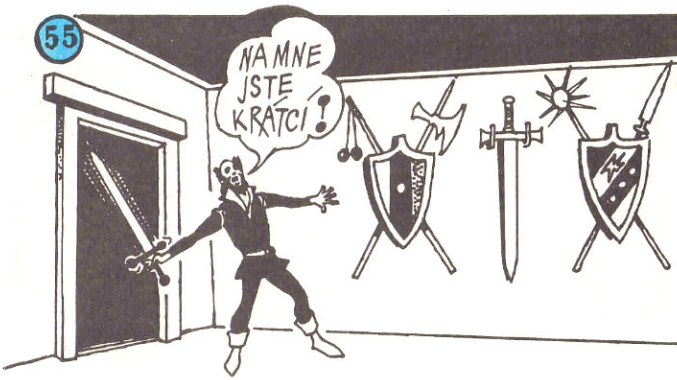


ZAČÍT
ZNOVU

Vrhli se na tebe Romualdovi zbrojnoši. Podlehl jsi přesile. Jsi poražen a hra pro tebe končí. Chceš-li vyhrát, musíš začít znovu od začátku.

55

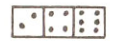
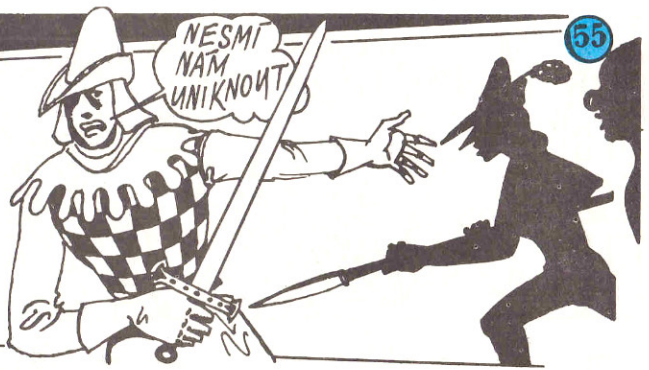
NA MNE
JSTE
KRATCI!



Ve zbrojnici jste však narazili na Romualda. Je nebezpečný, ví, že jde o všechno. Nespolehej na to, že bude čestně bojovat! Potřebuje zahladit stopy svých zločinů a udělá to, jestli ho teď nezastavíš:

55

NESMI
NAM
UNIKNOUT



37



76



pojedeš přímo do hradu



20



zajedeš za kejklíři



47



zeptáš se krčmáře



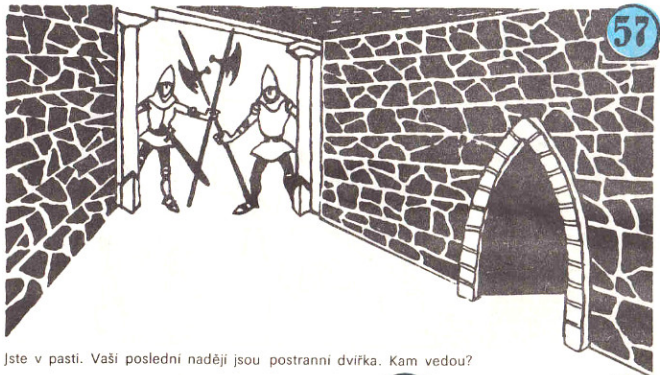
25



vyhledáš Ježibabu v Bludném hvozdu



2



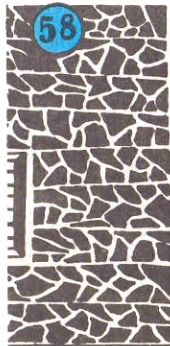
Jste v pasti. Vaši poslední nadějí jsou postranní dvířka. Kam vedou?



45



30



Strážný kejklíře zná, vpustil vás do hradu. Všichni spěchají na nádvoří, aby viděli váš slavnostní příchod. Půvabná tanečnice, mrštný provazochodec, silák ohýbající meče, hadač, který lidi uspává a dokonce i tvá píseň sklízí všeobecnou pochvalu.

Také pán je spokojen. Poručil, abyste na hradě zůstali. Až bude čas bavit hosty, pošle si pro vás. Zatím vás sluha ubytuje v některé prázdné komoře.





Jsou vám v patách! Honem, hoď si kostkou!



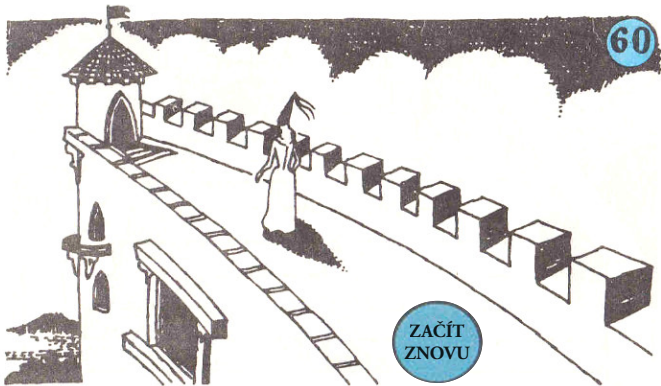
29



4

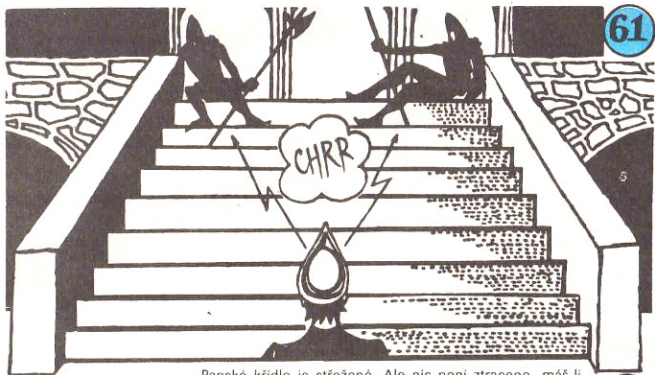


57



Sem se lze dostat jen omylem nebo podvodem. Hra pro tebe skončila. Začni znovu, ale:

- a) pozorněji
- b) poctivě



Panské křídlo je střežené. Ale nic není ztraceno, máš-li

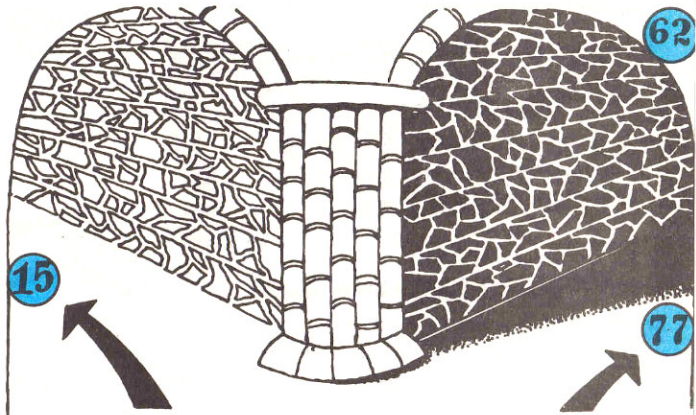


23

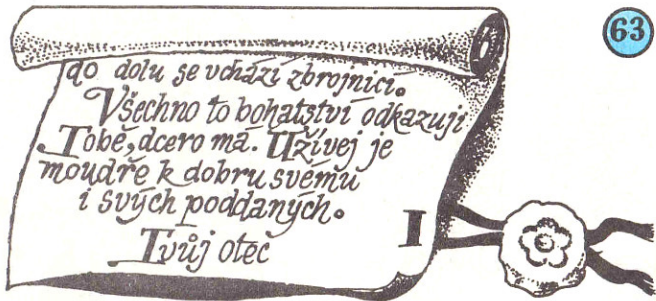
s sebou hadače. Ovládá magické síly a může stráž uspat:



65



Kudy dál? Musíte se rozhodnout.



Hrabě Albrecht věděl, že hrad stojí na skále, bohaté na stříbrnou rudu. Nechal razit šachtu v podzemí hradu, ale nemoc a smrt mu zabránila práci dokončit. Romualdo zřejmě šachtu našel a začal tajně dolovat. Už je jasné, proč platí čerstvě raženým stříbrem a kam mizí lidé, které dal pochytat. Jsou uvězněni v dole a v nezákonné mincovně. Dál už pátrat nemusíte. Až osvobodíte zajatce, pomohou vám Romualda

Vraťte se rychle pro ostatní –
 a vzhůru do zbrojnice!



Doběhli jste včas. Podařilo se vám Romualda zneškodnit. 

65

65



Do panského křídla se můžete dostat:

vchodem pro služebnictvo

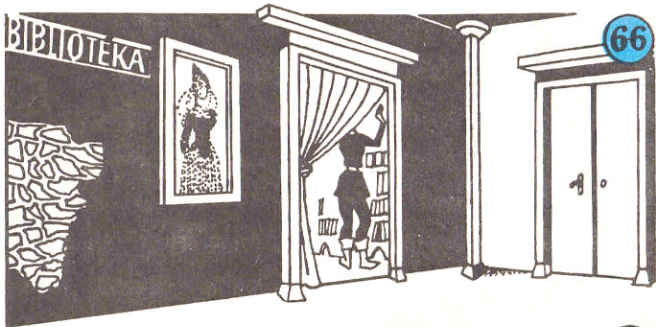
49

hlavním vchodem

61

hradní kapli

26



Naštěstí vás nezahlédl.
Ale teď už budete opatrnější:

b vrátíte se k ostatním a zkusíte to jinak

a počkáte až bude knihovna prázdná



75

c půjdete prozkoumat věž

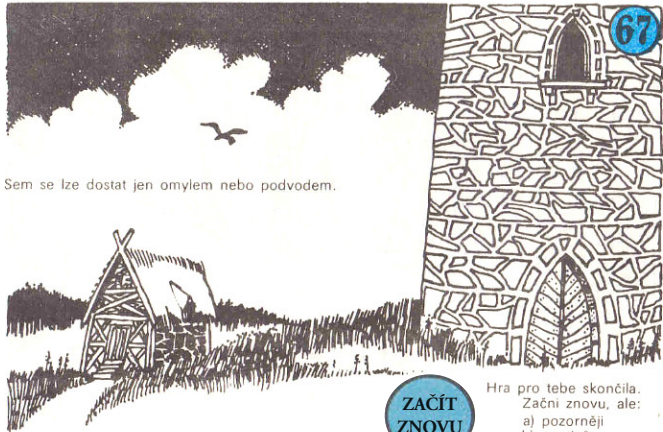


80



35

66



Sem se lze dostat jen omylem nebo podvodem.

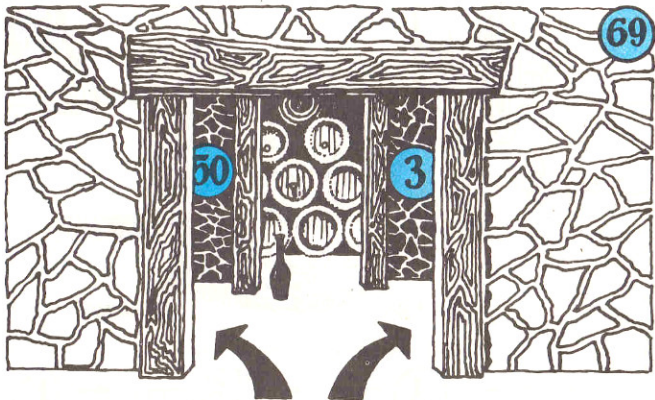
**ZAČÍT
ZNOVU**

Hra pro tebe skončila.
Začni znovu, ale:
a) pozorněji
b) poctivě

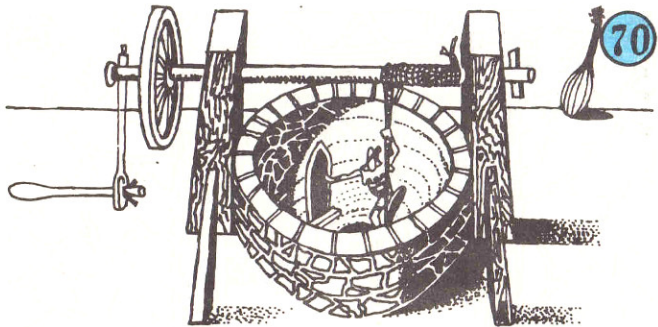


Povedlo se! Biřice jste zneřkodnili dřív, než vás poznali.
Získali jste čas vrátit se k ostatním.

75



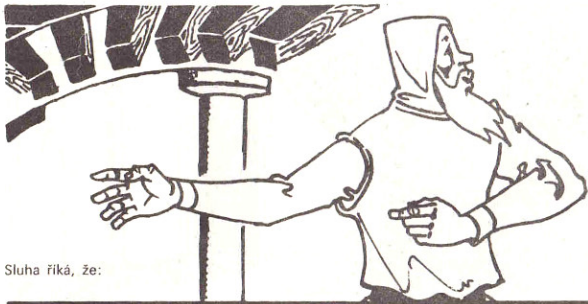
Jste ve vinném sklepě. A kam teď?



Tajnou chodbu jste našli. Kam vás asi zavede?



71



Sluha říká, že:



vi o obrazu ve věži



80



vi o obrazu v knihovně



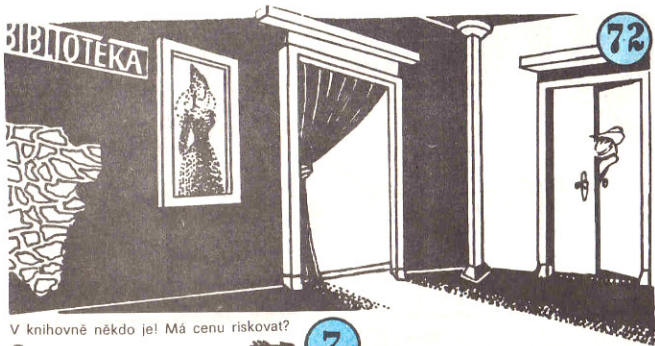
72



vám ukáže cestu



10



V knihovně někdo je! Má cenu riskovat?

a Ano. Vklouznete opatrně dovnitř

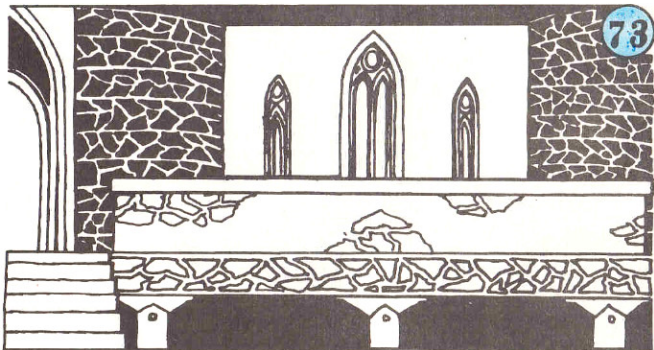
7

b Ne. V úkrytu počkáte, až bude knihovna prázdná

14

c Nač ztrácet čas? Můžete se zatím podívat do věže

80



Jste v kapli na kůru. Obraz tu není.
Nezbývá než:

a sestoupit dolů

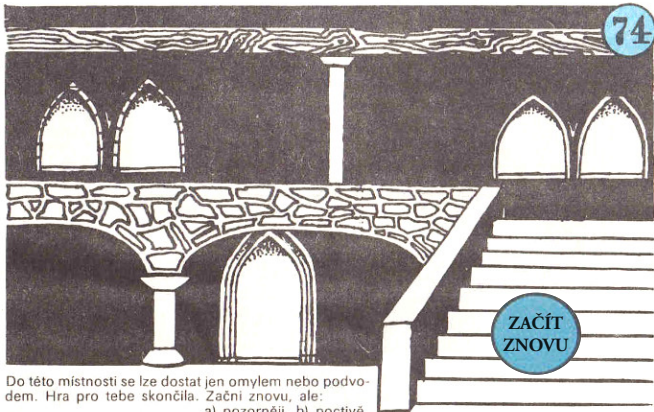


26

b vystoupit na zvonici

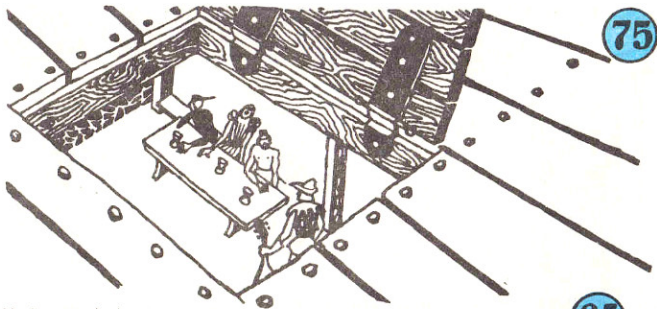


79



Do této místnosti se lze dostat jen omylem nebo podvodem. Hra pro tebe skončila. Začni znovu, ale:
a) pozorněji, b) poctivě.

ZAČÍT
ZNOVU



Musíte se rozhodnout,
kde budete
pátrat, a vymyslet důvod,
proč
se potloukáte po hradě:

a půjdete do panského křídla pozdravit pána →

65

b jdete si vyprosit víno do sklepa →

69

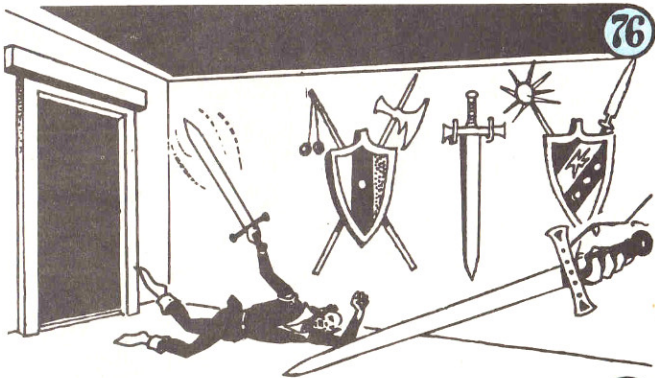
c zajdete si pro jídlo do kuchyně →

12

d zeptáte se sluhy, který pamatuje starého hraběte →

71

76



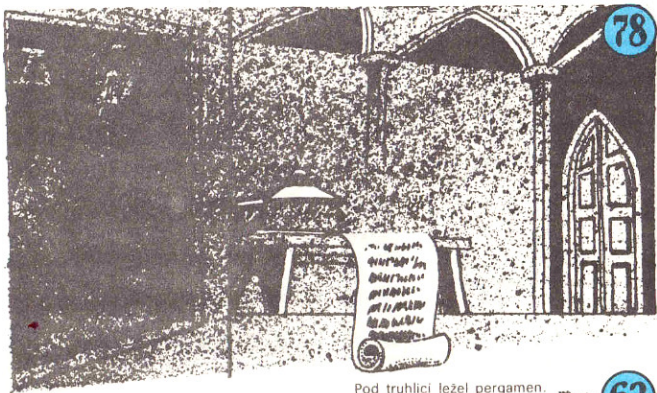
Romualdovi docházejí síly, Vydrž!

24





Štěstí vám přeje, našli jste obraz. Dobře se rozhlédni, než půjdete dál!

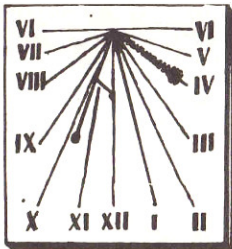


78

Pod truhlicí ležel pergamen.
To vypadá slibně! Ale na čtení je tu tma, běžte si ho přečíst na světlo!



63

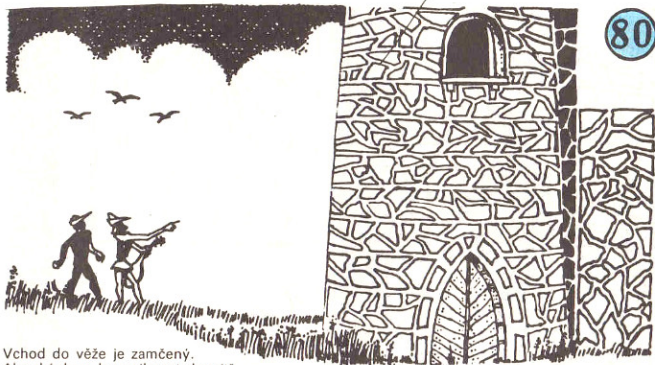


79



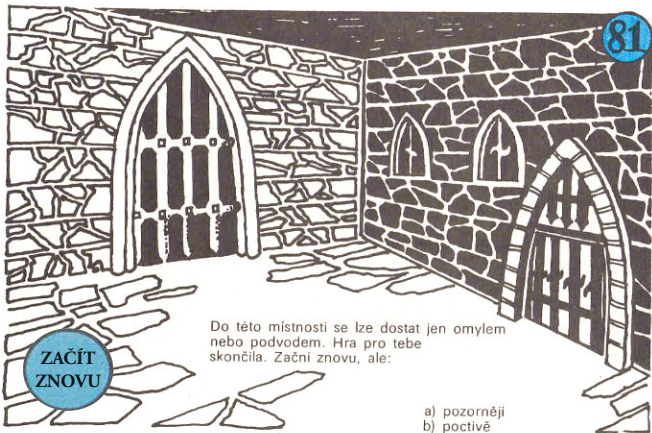
Ano. Tohle je hledaný obraz. Pozorně si ho prohlédněte!

→ 17



Vchod do věže je zamčený.
 Ale okénkem lze vniknout dovnitř
 po laně. Máš s sebou provazochodce?
 Jinak byste se museli vrátit:

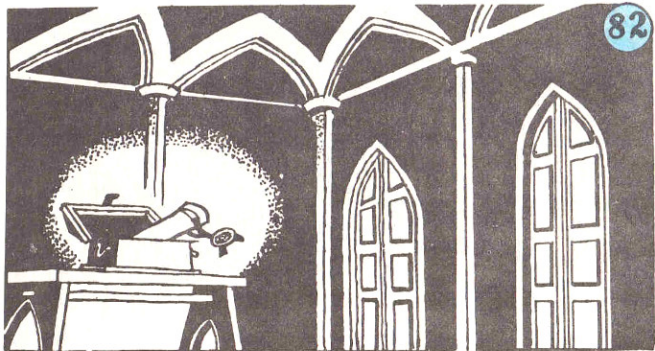




**ZAČÍT
ZNOVU**

Do této místnosti se lze dostat jen omylem
nebo podvodem. Hra pro tebe
skončila. Začni znovu, ale:

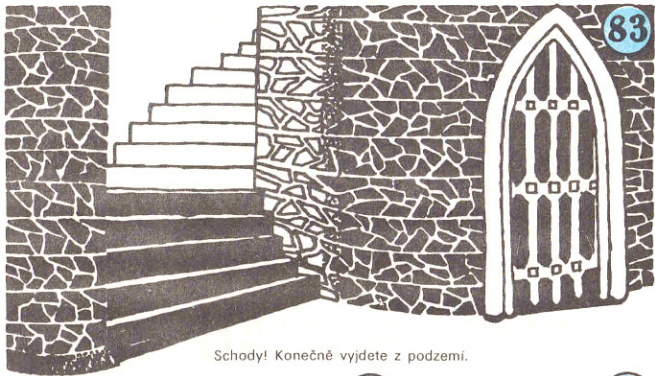
- a) pozorněji
- b) poctivě



V truhlici je pergamen. To vypadá nadějně! Ale na čtení je tu tma. Honem někam na světlo!



18



Schody! Konečně vyjdete z podzemí.

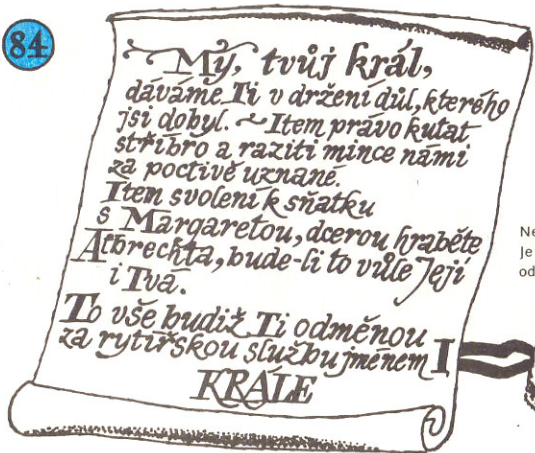
Kam se dostanete,
o tom rozhodne náhoda:



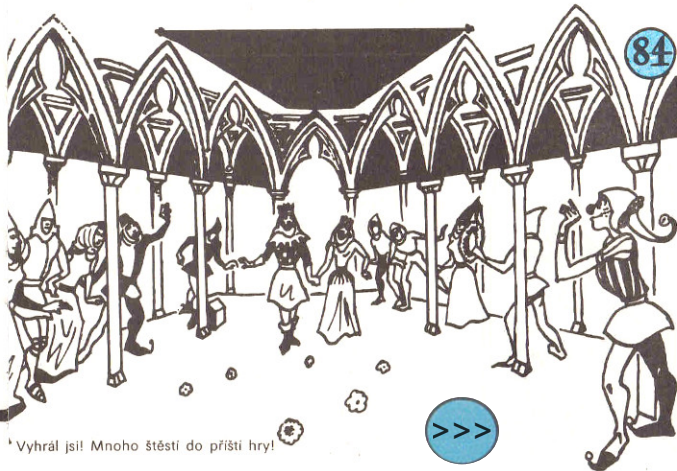
35



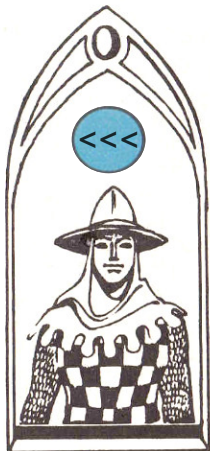
15



Není to úkol.
 Je to královská
 odměna.



Vyhrál jsi! Mnoho štěstí do příští hry!



Na rozkaz krále.
Literární scénář Ljuba Štíplová.
Technický scénář Miloš Štípl.
Ilustrace Jiří Svoboda
Vydalo nakladatelství a vydavatelství Panorama,
Praha 1989.

Odpovědná redaktorka Helena Bradová.
Výtvarná redaktorka Vendula Typoltová.

1. vydání. Tisk JČT 1-35449-89

© Ljuba Štíplová, Miloš Štípl, 1989

Illustrations © Jiří Svoboda, 1989

Cena 10 Kčs

Do elektronické podoby zpracoval
Radovan Kováč v roce 2021.

Toto je třetí elektronická verze, které předcházela první verze (2009) ve formátu SWF (Flash) a druhá verze (2020) přeprogramovaná na PDF.

Tato poslední – třetí verze je kromě původních skenů vytvořena úplně nově. Došlo k vylepšení kvality obrázků a jednostránkové pozice jsou zbaveny zbytečných okrajů, aby lépe využily plochu monitoru.